



Dr. Carlos Alberto Franco Reboreda
Director de Tecnologías y Plataformas
carlos.franco@sesaj.org

Semblanza (100 - 150 palabras):
Ingeniero en computación, maestro en ingeniería eléctrica y doctor en administración y dirección de empresas, con más de 18 años de experiencia en los ámbitos académicos y profesionales de tecnologías de información y comunicación, desempeñando cargos de coordinación, dirección o responsabilidades que requieren la toma de decisiones, orientación a resultados, innovación de procesos, integración de equipos de trabajo de alto rendimiento y manejo de situaciones de alta presión con poco margen de error. Es un líder con enfoque humanista, con capacidad probada para el trabajo por objetivos a través de proyectos, con habilidad de gestión de recursos materiales, técnicos y humanos, perspectiva estratégica, capacidad para la resolución de conflictos, logro de acuerdos, generar consensos y sinergias, además de capacidad de comunicación asertiva en inglés y español.

Perfil de puesto	Perfil profesional y experiencia
Escolaridad: Nivel de estudios mínimo de maestría, titulado	Formación académica:
Campos de formación académica: <ul style="list-style-type: none">Ingeniería en sistemas, ciencias computacionales, informática, tecnologías de información o área afín.Maestría en ciencias, computación, tecnologías de información, informática o área afín a la ingeniería	<ul style="list-style-type: none">Ingeniero en computación (Universidad de Guadalajara, 1998)Maestría en Ciencias en Ingeniería Eléctrica (Centro de Investigación y Estudios Avanzados del Instituto Politécnico Nacional, 2004)Doctor en Administración y Dirección de Empresas (Universidad Politécnica de Cataluña, 2017)

Experiencia requerida:

- Tres años en cargos de mando medio, coordinación o dirección en áreas afines a la ingeniería, las tecnologías de información o sistemas y plataformas informáticas.
- Cinco años en áreas de coordinación o dirección en la implementación de proyectos relacionados con la ingeniería, desarrollo de software, tecnologías de información o áreas afines.

Experiencia laboral (últimos 10 años):

Tiempo laborado: 16 de octubre de 2016 al 02 de diciembre de 2018.

Lugar: Universidad de Guadalajara, Centro Universitario de Tonalá.

Adscripción: División de Ingenierías e Innovación Tecnológica.

Puesto Desempeñado: Director de División

Tiempo laborado: 31 de mayo de 2016 al 15 de octubre de 2016.

Lugar: Universidad de Guadalajara, Centro Universitario de Tonalá.

Adscripción: Departamento de Ciencias Aplicadas a la Información.

Puesto Desempeñado: Jefe del Departamento

Tiempo laborado: 01 de octubre de 2013 al 30 de mayo de 2016.

Lugar: Universidad de Guadalajara, Instancia Coordinadora nacional del Programa México Conectado, Ciudad de México.

Adscripción: Instancia Coordinadora Nacional.

Puesto Desempeñado: Director de Auditoría y Gestión Documental

Tiempo laborado: 01 de abril de 2013 al 30 de septiembre de 2013.

Lugar: Universidad de Guadalajara, Coordinación General de Tecnologías de Información.

Adscripción: Coordinación de Desarrollo.

Puesto Desempeñado: Coordinador

Tiempo laborado: 01 de mayo de 2010 al 31 de marzo de 2013.

Lugar: Universidad de Guadalajara, Centro Universitario de Ciencias Económico Administrativas.

Adscripción: Coordinación de la Maestría en Tecnologías de Información.

Puesto Desempeñado: Coordinador

Tiempo laborado: 01 de mayo de 2007 al 30 de abril de 2010.

Lugar: Universidad de Guadalajara, Centro Universitario de Arte, Arquitectura y Diseño.

Adscripción: Coordinación de Tecnologías para el Aprendizaje.

Puesto Desempeñado: Coordinador

Formación adicional deseable:

- Gestión de proyectos
- Gobierno de TIC
- Gestión de conocimiento
- Propiedad intelectual
- Gestión de calidad

Competencias técnicas indispensables:

- Alta capacidad de comunicación oral y escrita en inglés
- Conocimiento en algunos paradigmas de programación (estructurada, orientada a objetos, lógica, funcional, por eventos, paralela)
- Lenguajes de programación: C, Java
- Sistemas operativos: Windows, Unix, Linux, MAC OS
- Diseño y desarrollo de sistemas
- Diseño y administración de bases de datos, sistemas y redes (voz y datos)
- Sistemas de almacenamiento de información
- Gestión en redes y telecomunicaciones
- Sistemas de cableado estructurado
- Gestión de virtualización de servicios y cómputo en la nube
- Seguridad informática
- Conocimiento en ITIL (Information Technology Infrastructure Library)
- Diseño y uso de plataformas de gestión de aprendizaje
- Conocimiento en diseño instruccional, e-learning y facilitación en línea
- Paquetería ofimática

Formación adicional y competencias:

- Especialista en Seguridad Informática
- Certificación en Diseño de redes de voz y datos
- Sistemas de Almacenamiento
- Virtualización
- Cloud Computing
- Propiedad Intelectual
- Seguridad en Redes
- ITIL
- Gestión de la Calidad
- Solaris System Administration I & II
- Introducción a Unix
- Administración de Unix
- Conceptos y Administración de TCP/IP
- Administración de Bases de Datos
- Administración de Alcatel Omni PCX 4400
- Administración y Operación de Conmutador IP ShoreTel
- Redes Multimedia
- Paralelismo
- Producción de Saber y Gerencia del Conocimiento
- Planeación Estratégica
- Liderazgo y Comunicación
- Estándares para la Creación de Contenidos en línea
- Mapas conceptuales de navegación
- Planeación, Administración y Entrega Sustentable, E-Learning Costo-Beneficio

Competencias de gestión requeridas:

- Visión estratégica
- Análisis y resolución de problemas
- Liderazgo
- Pensamiento innovador
- Adaptación al cambio
- Trabajo en equipo
- Orientación a resultados
- Dominio de estrés
- Comunicación asertiva
- Control administrativo

- Planificación y Evaluación de la Calidad en Educación a Distancia
- Diseño Sistemático de Cursos, Mediaciones, Motivación y Evaluación en Línea
- Introducción para el Trabajo en Línea
- Introducción al Diseño Instruccional y Facilitación en Línea
- Detección de Necesidades e Introducción al Diseño Sistemático de Instrucción en Línea
- Evaluación de Cursos y Actividades en Línea
- Facilitación y Motivación en Línea
- Programación en Java
- Programación Orientada a Objetos
- Linux
- Windows NT
- MAC OSX
- HTML
- Lenguaje C